|  |  |
| --- | --- |
| **DS-009-2b** | **Desbloqueo de cosméticos (Avatares)** |
| **Descripción** | El sistema deberá permitir al usuario del perfil en cualquier momento, intercambiar experiencia y moneda del software a cambio de apariencias para personalizar su imagen de perfil (avatar) según se describe en el siguiente caso de uso: |
| **Secuencia Normal** | 1+ El inicia en la pantalla principal del perfil. |
| 2+ El usuario selecciona el icono de cambio de avatar que se encuentra bajo la imagen de perfil (avatar).  3 + El sistema mostrará una interfaz en donde se aprecia la cantidad de avatares disponibles en total y cada uno con un numero de monedas determinada. |
| 4+ El usuario seleccionará el avatar de su agrado dando clic.  5 +El sistema mostrará dos opciones en forma de botones encima de la imagen del fondo elegido, el izquierdo dice <<Aplicar>> y el derecho dice <<Desbloquear>>. |
| 5a +Si el avatar ya está desbloqueado, solo mostrará a color el botón <<Aplicar>>.  5b +Si el avatar aún no está desbloqueado, solo mostrará a color el botón <<desbloquear>>. |
| 6+ El usuario selecciona la opción <<Desbloquear>> para tener disponible el avatar deseado.  7 +El sistema descontará la cantidad indicada de monedas del acumulado del usuario y mostrará un mensaje emergente donde le informará al usuario que el desbloqueo fue exitoso. |
| **Excepciones** | 6’ Avatar ya desbloqueado  +Se emite un mensaje indicando que el avatar ya está disponible y vuelve al paso 5.  6’’ Cantidad de ‘’monedas’’ insuficiente  +El sistema deberá mostrar un mensaje emergente donde si indica que no se cuenta con las ‘’monedas’’ necesarias para adquirir el ítem. |